

Bevezetés

A PSP egy játék konzol. Alapvetően mindenki játszani szeretne vele, ami azért szerencsés, mert pont erre való! :) Játsszani azonban sokféleképpen lehet vele, ezért vásárlás előtt nem árt tudni a különböző módszerek előnyeit vagy hátrányait, mert ez befolyásolhatja magát a vásárlást is.

Mielőtt belekezdzenék, tisztázzunk néhány alapfogalmat. Sokszor szóba kerülnek majd ezek, repkedni fognak jobbra-balra a szakkifejezések, emiatt fontos tudni, hogy mit is takarnak pontosan.

Alapfogalmak

ISO fájl: szabványos lemezkép fájl. Egy lemez (esetünkben az UMD játéklemez) tartalma egy-az-egyben el van mentve egy darab (általában nagyméretű) fájlba. Ahhoz tudnám hasonlítani, mintha megveszel egy könyvet a boltban, hazaviszed, és otthon teljesen lemásolod egy füzetbe egy tollal. A tartalom ettől még tökéletesen ugyanaz marad, hiszen betűről-betűre megegyezik az eredetivel, csak a kinézete, "formátuma" más egy kicsit.

Egy fontos dolog ezzel kapcsolatban: az ISO-k használata nem feltétlenül jelent illegális szoftverhasználatot! Egy megvásárolt UMD lemez tartalmát ISO formátumba menteni mindenkinek joga van, ezzel nem követ el törvénytörtést egészen addig, míg a fájl nem kerül ki a kezei közül. A legpraktikusabb oka az ISO-k használatának a helykihasználás. Egy manapság átlagosnak számító 2 GB-os memóriakártyára akár 3-4 játék is ráfér (sőt, ha az ISO-kból még ki is veszünk ezt-azt, amire nem feltétlenül van szükség, akkor akár 8-10 is! De erről majd később...), UMD lemezekből zsebben hordozgatni ugyanennyit már lényegesen több helyet igényel fizikálisan, ráadásul folyamatosan cserélni kell a lemezeket.

Homebrew: "házi készítésű", azaz magánemberek által kedvtelésből írt, nem hivatalos terjesztésű, szinte kizárólag ingyenesen használható segédprogram vagy játék. Ebbe nagyon sok minden beletartozik: egy játék, egy szöveges fájl megjelenítő program, egy korábbi számítógépet vagy konzolt megtestesítő emulátor, vagy maga a downgrader program.

Firmware (röviden FW): a PSP "operációs rendszere". Megjelenéskor a gépet csak alaptulajdonságokkal ruházták fel, és az idők folyamán egyre több extra szolgáltatást és rendszerösszetevőt rakott bele a fejlesztő SONY, ezek a firmware frissítésével válnak elérhetővé. Ma a 3.01-es verziónál tartunk, ebben az internet böngészőtől kezdve a kiegészítő kamera támogatáson keresztül a PS3 kapcsolatiig számtalan dolog része az operációs rendszernek és a fejlődés egyelőre határtalan. A fejlesztésnek hátránya is van: a SONY foggal-körömmel próbálja kiiktatni az kalóz programokkal (vagyis ISO-kkal) játszást, és ezáltal sajnos a homebrew használatot, ezért ilyen szempontból a korábbi, kisebb tudású firmwarek (pontosabban az 1.5-ös verzió) sokkal hasznosabbak.

Alaplap: a PSP esetében egyetlen belső vagy külső hardverelem típusa sem lényeges, ez az egy a kivétel. Az előbb említett ISO-zás elleni védelemként az újabb gépekben egy olyan alaplap található, ami nem éppen "kalózbarát", ez a TA-082 alaplap. Láthatáron van már egy újabb verzió ebből, ami a TA-086 nevet viseli, a pink PSP-ket már ezzel szerelik. Nálunk még nem kapható és erről egyelőre nincs több információnk.

Update: a firmware frissítése, vagyis újabbra cserélése, ennek köszönhetően egyre többre képes a PSP. Az update a játékok miatt is szükségszerű, hiszen az újabb játékok többnyire mindig a legfrissebb rendszert igénylik. Mindenezen extrák ellenére a legnépszerűbb verzió mégis az 1.5-ös. (Ennek magyarázatát a "downgrade" fogalomnál találod.)

Downgrade, downdate: a firmware "visszabutítása" egy korábbi verzióra. Pontosabban 1.5-re, hiszen ez az a FW, amin a memóriakártyáról bármilyen program futtatható. Bármilyen FW-rel is veszed a PSP-det, az első dologod biztosan a downgrade lesz, vagyis a FW visszaállítása 1.5-re. Ha azt gondolod, hogy ez visszalépés, hiszen egy "buta" rendszert kapsz, igazad van. Csakhogy... van egy program, amivel az 1.5-ösön (de csakis azon, hiszen ott "mindent lehet") be tudsz tölteni ideiglenesen egy magasabb FW-t, annak az összes funkcióját használhatod, viszont bármikor kiléphetesz belőle. Ez azért mindjárt jobban hangzik. ;)

Devhook: egy loader, vagyis betöltőprogram, ami kezdetben az ISO-k használatát segítette elő, de mára már annyira kinőtte magát, hogy teljes FW emulációt képes véghezvinni. A vele emulált rendszer minden összetevője tökéletesen és problémamentesen használható. Ma a 2.71-es FW-t tudjuk vele emulálni, ennél magasabbra egyelőre nincs lehetőség.

Az alaplap típusa és azonosítása

Az alapfogalmakkal megvagyunk, most térjünk át a lényegre. PSP vásárlása előtt két dolog van, amit mindenképpen le kell ellenőrizned, ha ISO-kkal, vagy homebrew-val szeretnél játszani. Az egyik a firmware verziója, valamint a PSP alaplapjának típusa. A kettő szorosan összetartozik, ha vadiúj gépet veszel, használt PSP vásárlásakor már lehetnek eltérések, de megállapítani minden esetben mindig lehet.

Első kiszemelt ellenfelünk vásárláskor a TA-082 alaplap. Ezzel komoly akadálya van a downgrade-nek: ha ezt próbálsz 1.5-re "visszavarázsolni" tönkremegy a PSP, sétálhatsz vele a szervizbe. Szerencsére az alaplap típusát a gép szétszedése nélkül is meg lehet állapítani, egy rendkívül egyszerű módszerrel. Ha a PSP-t megfordítod, hogy a háta nézzen feléd, az UMD tálcát kinyitod és kiveszed a lemezt, a résen belátsz a PSP belsejébe. Szemből nézve a jobb felső sarokban épp az alaplap legfontosabb részét, a típust jelölő feliratot láthatod. Ha az alábbiak egyikét látod, akkor már rohanhatsz is a pénztrához vele, mert biztosan downgradelhető a PSP:

- ICB001
- IC6001
- IC9001
- vagy ha nincs semmilyen felirat

Abban az esetben, ha az alábbi feliratot látod, akkor "nem nyertél", vagyis búcsút mondhatsz a downgradenek:

- IC1003 (sajnos ez a hírhedt TA-082)

IC6001-OKÉI IC1003-TA-082



Ha még nem vetted meg, akkor ne is tedd. Ha már a tied, akkor részvétem... de akkor is van megoldás ISO-k és egyéb indítására. A "Homebrew Enabler" és a "devlauncher" programok használatával lehetőség van a 2.71-es FW-en az 1.5 emulálására, majd ott a Devhookkal a "szokásos" FW emulációra. Most talán egy kicsit ez bonyolultabban hangzik, de hidd el, csak egy pár perces művelet és az elsajátítása sem tart sokkal tovább.

Firmware a dobozon

A PSP vásárlók másik, jelen pillanatban legnagyobb ellensége a 2.80, vagy előtti firmware. A SONY ebben a FW verzióban már minden biztonsági rést befoltozott, ezért az ezzel rendelkező gép a ma ismert eljárásokkal nem downgradelhető, vagyis nem tudsz sem ISO-kkal, sem homebrew programokkal játszani néhány kivételtől eltekintve. Ezek azonban rendkívül egyszerű, sokszor karakteres grafikát alkalmazó mini játékok, amik mai szemmel nézve... hogy is mondjam csak... "egyszerűek". Nem akartam a szerzők munkáját becsülni, minden tiszteletem az övék, hogy energiát fektetnek a programozásba, ezért nem használtam negatív jelzőt vagy minősítést. De a játékok kb olyanok, mintha 20 évvel ezelőtt írták volna őket.

A firmware verzióját természetesen nem találod feltüntetve a csomagoláson. Akkor honnan tudhatjuk, hogy jó-e nekünk? Szerencsére van egyéb jelzés, amiből kideríthető.

A PSP dobozán valamelyik sarokban található a PSP típuszáma (PSP-1004 CW vagy hasonló), alatta a hálózati feszültség megjelölés (100V, 240V, vagy ilyesmi), alatta egy betű (ez lesz lényeges nekünk), illetve még lentebb egymás alatt két vonalkód. Az említett, vonalkódok felett árválkodó betűből deríthető ki kibontás nélkül is a dobozban megbújó PSP firmware verziója és ebből majdnem biztosan kikövetkeztethető az alaplap típusa (ami, mint tudjuk, a downgradelhetőség miatt fontos). A következő felsorolás segít kiigazodni a betű-firmware-alaplap útvesztőben.

- nincs betű = 1.0 (japán) vagy 1.5 (amerikai kiadás)

- A = 1.5
- B = 1.51
- C = 1.52
- D = 1.52
- E = 1.52
- F = 2.0

Ezek idáig biztosan nem TA-082 alaplappal szereltek, rohanj vele a kasszához.

- G = 2.01
- H = 2.50

Ezek valószínűleg nem TA-082 alaplaposak, bár nem 100%. Egy típus ellenőrzés szükséges.

- I = 2.60

Elég valószínű, hogy ez már TA-082 alaplap lesz, de reménykedni szabad, hogy esetleg mégsem...

- J = 2.70
- K = 2.71

- L = 2.81 (ez nem 100%-ig biztos)

Ezek, és az ezutániak szinte minden bizonnyal TA-082 alaplappal készültek.



Az információk sok felhasználó személyes tapasztalatán alapulnak, de nem szentírás. Régióként és/vagy a PSP csomag felszereltségétől függően is lehetnek különbségek. A legbiztosabb tehát mindig az, ha bekapcsolod a PSP-t és megnézed a System > System Settings > System Information menüpontban a firmware verzióját és az UMD drive-ot kinyitva leellenőrzöd az alaplap típusát.